

内珀维尔社区 203学区
2025 初中暑期学习

基本信息:

初中暑期学习班将在 **Lincoln 初中** 举行，地址为 1320 S. Olympus Drive, Naperville, IL. 60565。

上课时间为周一至周四。

课程为线下授课，但学生需要使用 Chromebook 在 Canvas 上获取学习资料。

第一学期: 6月4日 - 6月18日 (6月19日周四停课，以纪念六月节)

第二学期: 6月23日 - 7月10日

时段 1: 8:10-9:40

时段 2: 9:55-11:25

每天每节课都需进行考勤。

所有缺勤需向暑期学习秘书 Julia Delarosa 报告: jdelarosa@naperville203.org

每学期/课程结束后，成绩将通过 Infinite Campus 发布。

报名信息:

报名开始日期: **2025 年 3 月 5 日**

报名截止日期:

- **2025 年 5 月 14 日** : 交通安排截止，以便规划校车路线
- **2025 年 5 月 14 日** : 第一学期课程报名截止
- **2025 年 6 月 9 日** : 第二学期课程报名截止

逾期报名将视空余名额情况决定是否接受。请注意，课程报名视名额而定。此外，每门课程需达到最低报名人数才能开班。

在线报名:

请通过 Infinite Campus 家长应用程序在手机或笔记本电脑上提交报名，使用以下链接:

<https://infinitecampus.naperville203.org/campus/portal/parents/naperville.jsp>

如需重置密码或创建账户，请联系: parentsupport@naperville203.org。

付款信息:

- 每门 1.5 小时课程学费为 \$195，每门 3.0 小时课程学费为 \$390。
- 所有学生在报名时需提交完整填写的表格和课程费用。
- 所有课程均以学费形式收取。符合免费或减费午餐条件的学生可获得费用减免。
- 如果取消课程，每门已报名的课程将收取 \$25 的不可退还的注册费。
- 第一学期在 2025 年 6 月 4 日之后、第二学期在 2025 年 6 月 23 日之后，将不予退款。
- 如果您通过 203 学区暑期学校网站为孩子报名，您将收到确认邮件和付款收据。无需再填写纸质报名表，因为您已通过电子方式完成所有所需信息。

- 如果您通过纸质报名表为孩子报名，一旦资料处理完毕，您将收到确认邮件。

交通信息：

符合条件的 203 学区居民可享受每三周 \$30 的交通服务费。2025 年 5 月 14 日之前提交的报名将用于规划校车路线。暑期校车路线是根据暑期报名情况制定的，可能与常规学年路线不同。

目前为 Lincoln 初中步行生以及居住在 Lincoln 初中 1.5 英里以内的五年级学生不符合校车接送条件。

2025 年 5 月 14 日之后提交并包含交通服务的报名将不被纳入校车路线规划中，但学生可以在路线确定后加入现有路线。

交通服务资格将遵循常规学年的校车政策，详情请见：<http://www.naperville203.org/domain/874>。

备用校车站点信息：

如果学生需前往或从非家庭住址对应的校车站点上下车，则必须在 203 学区交通办公室备案一份已签署的、有效的申请表。该表格需每年提交一次或在变更时重新提交，即使在常规学年已填写过，也需为暑期学校重新填写。

表格需在 2025 年 5 月 14 日之前提交，以便在暑期学校第一天生效。若在开学后提交，可能需要最多 3 天的处理时间。如所申请的校车已满，则申请可能无法获批。

请访问以下链接下载“学生上下车地点变更申请表”：

<https://www.naperville203.org/cms/lib/IL01904881/Centricity/Domain/874/RequestToTransStudentsAltStop.pdf>

ALIVE 中心：

我们很自豪地继续与 ALIVE 中心合作，为初中和高中暑期班学生的家庭提供课后照看服务。

ALIVE 中心将为参加初中和高中暑期课程的学生提供每日 12:00-5:00 的活动。

ALIVE 中心的夏令营对所有参与者 **完全免费**，并且每天提供免费午餐！

参加初中暑期学习的学生将由校车从 LJHS 接送至 ALIVE 中心。

有关 ALIVE 中心的更多信息，请访问：www.alivenaperville.com。

要为 ALIVE 夏令营报名，请点击以下链接并按照下面的报名步骤进行操作。

初中报名限额为 40 名，先到先得：

<https://alivecenter.recdesk.com/Community/Home>

步骤：

- 点击“Create Account”按钮（无任何费用）
- 创建家长/监护人账户
- 将每位符合条件的 6-12 年级学生添加为“Household”成员

学生每天到达后自行签到，并可参与 ALIVE 中心提供的所有免费活动！

行为规范：

- 所有 203 学区的学生在校期间都需遵守教育委员会关于积极行为和举止的要求。
- 如果学生未能遵守其所属学校《学生手册》中规定的行为规范，可能会受到主任的纪律处分。
- 我们会尽可能进行修复式沟通，让学生有机会从错误中学习和成长。
- 如出现严重不当行为，可能需要与家长和主任进行额外的沟通，并可能导致学生被取消课程资格——在这种情况下，费用将不予退还。

家长/监护人在学生报名表上的签名表示对以上所有条款的理解和接受。

此致，

Eric Decker

初中暑期学习主任

edecker@naperville203.org

电话：630-420-6391

内珀维尔社区 203 学区

2025 年初中暑期学习课程

所有课程均按照学生 当前结束年级 列出。

数学课程:

五年级数学

本课程专为已完成五年级的学生设计。课程内容包括复习乘法和除法的基础技能、分数和小数的运算以及基本的表达式/方程/不等式，这些内容符合五年级课程的严格要求。

本课程适合在升入六年级前需要复习和巩固五年级数学技能的学生。

课程为期 6 周，学生可以选择单独报名任意一个 3 周学期，但建议参加 6 周完整课程。

5 年级毕业生	第一学期和第二学期 - 时段 1
	第一学期和第二学期 - 时段 2

六年级数学

本课程专为已完成六年级的学生设计。课程内容包括复习基本计算、分数、小数、百分比、测量以及问题解决，这些内容符合六年级课程的严格要求。

本课程适合在升入七年级前需要复习和巩固六年级数学技能的学生。

课程为期 6 周，学生可以选择单独报名任意一个 3 周学期，但建议参加 6 周完整课程。

6 年级毕业生	第一学期和第二学期 - 时段 1
	第一学期和第二学期 - 时段 2

七年级数学

本课程专为已完成七年级的学生设计。课程内容包括复习几何、数字概念以及基本计算，这些内容符合七年级课程的严格要求。

本课程适合在升入八年级前需要复习和巩固七年级数学技能的学生。

课程为期 6 周，学生可以选择单独报名任意一个 3 周学期，但建议参加 6 周完整课程。

7 年级毕业生	第一学期和第二学期 - 时段 1
	第一学期和第二学期 - 时段 2

荣誉数学衔接课程（5、6、7 年级）（3 小时课程）

本课程适用于即将升入 6-8 年级且刚获得荣誉数学资格或正在申请荣誉数学的学生。

课程将侧重于各年级荣誉数学班所需的关键技能，以帮助学生在荣誉数学课程中取得成功。

5 年级毕业生	第二学期 - 8:10-11:25
6 年级毕业生	第二学期 - 8:10-11:25
7 年级毕业生	第二学期 - 8:10-11:25

语文课程:

文学主题探索 (TIL)

本课程旨在帮助学生自信地迎接下一学年，同时培养重要的学术和组织技能。

通过阅读引人入胜的现实与历史小说，提升写作、口语和听力能力。

学生将与同年级的同伴互动，深入探讨每周不同主题的高趣味文本内容，成长为更优秀的阅读者和思考者。

提前做好准备，迎接成功！

课程为期 6 周，学生可以选择单独报名任意一个 3 周学期，但建议参加 6 周完整课程。

5 年级毕业生 TIL 第一学期和第二学期 - 时段 1
 第一学期和第二学期 - 时段 2

6 年级毕业生 TIL 第一学期和第二学期 - 时段 1
 第一学期和第二学期 - 时段 2

7 年级毕业生 TIL 第一学期和第二学期 - 时段 1
 第一学期和第二学期 - 时段 2

读·写·跑

本课程旨在帮助学生重建基本的读写能力，并在整个暑假中保持阅读和写作的习惯。

学生将参与多种协作学习活动，包括阅读研讨会、苏格拉底式讨论以及文学小组交流。

课程还融入了健身环节，以激发大脑突触活动，帮助大脑加强并构建新的学习连接桥梁。

课程为期 6 周，学生可以选择单独报名任意一个 3 周学期，但建议参加 6 周完整课程。

5 年级毕业生 第一学期和第二学期 - 时段 1
 第一学期和第二学期 - 时段 2

6 年级毕业生 and 7 第一学期和第二学期 - 时段 1
 第一学期和第二学期 - 时段 2

逻辑、推理与策略：桌游世界（第一部分）

本课程为两部分系列课程的第一部分。建议但不强制学生同时报名两部分课程。

你准备好踏上一段充满逻辑、推理和策略的桌游世界之旅了吗？

本课程专为 PI、HM 和 PI+ 学生设计，将带你探索桌游的奇妙世界，帮助你提升认知能力、决策能力以及战略思维。你将接触多种桌游，每款游戏都侧重于不同方面的逻辑、推理和策略。从“虚张声势”到“卡牌选取”，从“棋子摆放与互动”到“创新机制”，课程将全方位挑战你的思维，并为你提供与其他桌游爱好者交流的机会。在暑期课程结束时，你将通过有趣且富有挑战性的桌游，磨炼逻辑、推理和战略思考能力，并结识新朋友。准备好迎接智力挑战，沉浸于桌游世界的精彩体验中吧！本课程最多招收 24 名学生。

Exiting Grades 5,6,7 第一学期 - 时段 1

逻辑、推理与策略：桌游世界（第二部分）

本课程为两部分系列课程的第二部分。建议但不强制学生同时报名两部分课程。

本课程专为 PI、HM 和 PI+ 学生设计，将带你踏上创意之旅，设计并开发属于你自己的原创桌游或卡牌游戏。课程不仅培养你的创造力，还将锻炼你的逻辑、推理、策略以及主题构思能力。学生将以团队形式进行头脑风暴，制定规则，设计游戏组件，并最终制作出完整且可玩的桌游。课程的高潮部分是 **游戏展示会**，届时学生将展示并测试自己创作的游戏。

通过本课程，你将体验从创意到实现的全过程，并提升团队协作与问题解决能力。

本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 第二学期 - 时段 1

模拟联合国 (MUN) 入门

本课程为 PI、HM 和 PI+ 学生设计。在这个为期三周的暑期课程中，学生将探索外交与国际关系的世界。模拟联合国 (MUN) 入门旨在培养批判性思维、公众演讲和谈判技能，并增强对全球事务的理解。通过动态和实践的学习方式，学生将深入体验国际外交的世界，了解联合国的运作机制。学生将理解全球问题，研究所分配国家的历史、政策和立场，提升沟通技巧，通过公众演讲和辩论练习，培养团队合作，共同代表所分配的国家，建立联盟，并起草应对全球挑战的决议。学生还将通过真实模拟联合国委员会，体验模拟联合国的激动人心，参与辩论、谈判和决议起草，在互动和动态的环境中应用所学知识和技能。本课程最多招收 30 名学生。

5,6,7 年级毕业生 第一学期 - 时段 2

初中学术碗

本课程为 PI、HM 和 PI+ 学生设计。学生将在为期三周的初中学术碗强化班中展开一段智力激荡的旅程——这是一个综合性的项目，旨在通过有趣且充满竞争的环境，提高批判性思维、广泛的知识面和团队合作技能。本课程面向初中生，将学术严谨性与学术碗的竞技乐趣相结合，培养学生对学习的热爱、团队合作精神以及良性的竞争意识。学生将探索科学、文学、历史、数学和时事等多样化的学术主题；通过挑战性问答、脑筋急转弯和分析性问题解决练习，提升批判性思维能力；通过参与小组活动、合作问答和团队竞赛，培养团队协作精神，并为学术碗比赛做好准备；学习快速反应、抢答技巧以及战略性比赛的方法，以在学术碗竞赛中取得优异成绩；并通过模拟学术碗竞赛，重点训练速度、准确性和团队内的高效沟通。本课程最多招收 30 名学生。

5,6,7 年级毕业生 第二学期 - 时段 2

探索课程：

初中工程学

在本课程中，学生将识别问题并收集与人们希望改进的情境相关的信息。他们需要调查问题并设计出解决方案。这些任务可能包括绘制草图、制作模型以及其他解决方案，并可能通过测试方案收集更多信息。工程师通过研究事物的运作原理，为人类和世界开发更好的解决方案。本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 **第一学期-时段 1**
第二学期-时段 1

PLTW: 飞行与太空 (3 小时课程)

通过 Project Lead the Way (PLTW) 飞行与太空暑期课程，激动人心的航空航天世界将生动展现。即将升入 7 年级和 8 年级的学生将探索飞机、火箭、空气动力学，以及太空中的飞行、生活和工作。他们将运用所学知识设计、建造并测试可工作的飞机机翼。定制的模拟软件将让学生体验太空旅行以及在月球上驾驶和导航。本课程最多招收 24 名学生。

6,7 年级毕业生 **第一学期 - 8:10-11:25**

STEM 机器人 (3 小时课程)

本课程为学生提供通过机器人技术发展 STEM 技能的机会。学生将设计、组装并编程机器人，以完成各种任务。本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 **第二学期 - 8:10-11:25**

编程职业探索

编程职业探索适用于任何技能水平的学生，学生将在 CodeHS 平台上学习 Javascript，同时练习和发展计算思维、问题分解、问题解决和批判性思维。课程内容由教师进行差异化教学，支持学生按自己的进度完成课程。学生将使用 Javascript 编程语言学习和练习变量、条件、循环和函数的实现。本课程适合初学者开启编程之旅，或希望在计算机编程上更进一步的学生。本课程可选择一个或两个学期，以逐步提升学生的进度。本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 **第一学期 - 时段 1**
第一学期 - 时段 2

编程：图形与游戏

编程：图形与游戏适用于对游戏、游戏设计和游戏开发过程感兴趣的学生。本课程适合计算机编程新手，或已有编程经验并希望通过图形设计开始游戏编程的学生。课程内容为个性化设置，允许学生按照自己的进度培养技能。本课程通过 CodeHS 平台，让学生通过 Javascript 实现图形、颜色、运动和游戏设计元素，既可以作为入门课程，也可用于提升已有的 Javascript 经验。本课程可选择一个或两个学期，以逐步提升学生的进度。本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 **第一学期 - 时段 2**
第二学期 - 时段 2

数字艺术

数字艺术无处不在——从视频游戏到电影。本课程将为学生提供选择最适合其个人兴趣和目标的媒介

的机会。学生将通过 Sketchbook 应用学习绘画、拼贴和构图的基本原理。学生还将接触一种电子游戏形式，使学习过程充满趣味性，并在多样化的实验空间中进行探索。本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 第一学期 - 时段 1
第一学期 - 时段 2
第二学期 - 时段 1
第二学期 - 时段 2

商业训练营（3 小时课程）

鉴于约一半的大学毕业生拥有某种商业学位，本课程将帮助你探索自己是否具备成为未来商业领袖的潜力和兴趣。本为期三周的暑期课程让即将升入 7 年级和 8 年级的学生体验经营企业的竞争，例如“Lemonade Wars”的商业模式。学生将探索职业选择、团队合作、市场调研、公司品牌设计、计算 COGS、制定商业计划、广告宣传、编制收入报表、出售股票筹集资本、经营企业、评估企业，并最终通过展示商业成果结束课程。本课程最多招收 24 名学生。

6,7 年级毕业生 第二学期 - 8:10-11:25

烹饪艺术（3 小时课程）

本课程将专注于基础食品准备、厨房操作、安全卫生、烘焙、摆盘展示以及客户服务，重点培养创意问题解决能力和待客之道。学生将在类似于“Cupcake Wars”或“Chopped”的环境中学习和实践。本课程最多招收 24 名学生。

6,7 年级毕业生 第一学期 - 8:10-11:25

农业科学探索（3 小时课程）

学生将探索动物科学、植物科学和食品科学的世界。我们将通过项目、嘉宾讲座、导师指导和实地考察为学生提供真实的学习体验。本课程最多招收 24 名学生。

5,6,7 年级毕业生 第一学期 - 8:10-11:25